

DON'T NOD dévoile une première démo et un trailer de gameplay pour *The Lonesome Guild*

Les joueurs peuvent désormais découvrir le monde d'Etere et combattre la solitude avec leur groupe.

Paris, France - 28 mai 2025 - DON'T NOD a publié aujourd'hui la première démo pour son prochain jeu action-RPG [*The Lonesome Guild*](#). La démo Steam, ainsi qu'un tout nouveau trailer de gameplay, ont été dévoilés lors de la conférence [AG French Direct](#). La démo fera également partie du prochain Steam Next Fest en juin.

Cette nouvelle bande-annonce donne un premier aperçu du mélange de combat en temps réel, et des phases d'exploration et de résolution d'éénigmes que propose le jeu. ***The Lonesome Guild*** est un ARPG top-down solo développé par le studio indépendant italien Tiny Bull Studios et se déroulant dans un monde marqué par la solitude. Incarnant Ghost, un esprit qui se réveille en réalisant qu'il n'a aucun souvenir, les joueurs pourront créer leur propre « lonesome guild » composée d'aventuriers casse-cou, afin de travailler main dans la main pour débarrasser le monde mystérieux d'Etere corrompu par une brume rampante de la solitude.

Dans la démo, les joueurs pourront vivre le début du voyage de Ghost alors qu'il recrute les deux premiers des six amis disponibles : Davinci et Mr. Fox. Chaque ami a sa propre histoire, ses propres motivations et ses propres capacités. Les joueurs peuvent passer de l'un à l'autre pour affronter les ennemis sur leur chemin, résoudre des éénigmes de temps anciens et rencontrer le premier boss du jeu.

À propos du jeu

Alors qu'une brume rampante se répand, corrompant tout sur son passage, vous devez rassembler un groupe de six marginaux, chacun ayant des capacités uniques, leurs histoires et leurs combats. Passez de l'un à l'autre lors des phases de combat et d'exploration, et forgez des liens qui vous permettront d'accéder à des combos puissants, ainsi que vivre des moments inoubliables autour d'un feu de camp. Expérimitez les combats dynamiques et les éénigmes et découvrez un monde regorgeant de secrets.

The Lonesome Guild sortira sur PC, Xbox Series X|S et PlayStation 5 à l'automne 2025.

Les éléments presse de The Lonesome Guild sont disponibles ici. Les fans de DON'T NOD peuvent d'ores et déjà [ajouter le jeu à leur liste de souhaits](#) sur Steam, et rester informés via [le site officiel](#), [Instagram](#), [Tik tok](#), [Facebook](#), et [X](#). Vous pouvez également suivre Tiny Bull Studios sur [X](#) et [Instagram](#).

À propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur français indépendant dont les studios sont situés à Paris et à Montréal, auteur de jeux narratifs originaux dans les genres aventure (Life is Strange™, Tell Me Why™, Twin Mirror™), RPG (Vampyr™, Banishers : Ghosts of New Eden™), et action (Remember Me™). Le studio est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques avec des histoires et des personnages attachants et a travaillé avec des éditeurs leaders de l'industrie : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom.

DON'T NOD crée et publie ses propres IP développés en interne tels que Harmony : The Fall of Reverie™, Jusant™ et Lost Records : Bloom & Rage™ et utilise ses connaissances et son expérience pour collaborer avec des développeurs third-party dont les visions éditoriales sont similaires à celles de DON'T NOD. Entrez dans l'univers immersif et innovant du studio sur dont-nod.com

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris.

A propos de Tiny Bull Studios

Tiny Bull Studios est un développeur de jeux italien indépendant basé à Turin, qui conçoit des expériences uniques et immersives dans différents genres. Connu pour son approche innovante de la narration et du gameplay, le studio explore des récits profonds et une esthétique distinctive avec des projets tels que Blind et la saga Omen Exitio.

Tiny Bull Studios a collaboré avec des éditeurs et des institutions de premier plan, obtenant à deux reprises un financement de Creative Europe pour soutenir sa vision créative