

JUSANT

DON'T NOD partage son accolades trailer pour Jusant

Paris, 21 novembre 2023 – DON'T NOD est ravi de présenter un accolades trailer pour **Jusant**, son jeu d'escalade, d'action et puzzle, salué par la critique. Cette vidéo met en lumière les commentaires élogieux ainsi que les très bonnes notes qu'a reçu **Jusant** de la part de divers médias et journalistes français.

Découvrez l'accolades trailer de **Jusant** ici : <https://youtu.be/Vzc-d8iQm8g>

Jusant est disponible sur [Steam](#), [Xbox Series X|S](#) et [PlayStation 5](#). Le jeu est également disponible sur le Xbox Game Pass.

Mise à jour d'accessibilité

Dès maintenant, de nouvelles options d'accessibilité sont disponibles, en plus de nouveaux correctifs qui améliorent la qualité du jeu. Les principales nouvelles options d'accessibilité incluent :

- Un mode d'escalade simplifié (il n'est plus nécessaire de rester appuyer sur les gâchettes, il faut juste utiliser le joystick)
- Un mode de rappel simplifié et ses tutoriels
- Un mode d'interaction simplifié (appuyer sur un seul bouton pour interagir)
- Une assistance au saut
- Un mode sans endurance (activer/désactiver l'endurance)
- Mode daltonisme (des options pour ajuster le rendu en jeu aux handicaps visuels via 3 filtres : Deutéranopie, Protanopie, Tritanopie) & un curseur pour l'intensité du filtre daltonien

Avec cette mise à jour, nous sommes convaincus qu'encore plus de joueuses et de joueurs pourront apprécier l'expérience qu'offre **Jusant**.

A propos de Jusant

Découvrez une aventure méditative avec **Jusant**, un jeu d'escalade, d'action & puzzle. Gravissez une tour d'une hauteur incommensurable et atteignez de nouveaux sommets aux côtés de votre compagnon entièrement constitué d'eau, le Ballast. Apprenez à maîtriser votre équipement d'escalade, frayez-vous un chemin à travers différents biomes, et reconstituez l'histoire de cette mystérieuse tour. A votre rythme, explorez différents chemins et percez les secrets d'une civilisation oubliée.

A propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur français indépendant basé à Paris et Montréal, créateur de jeux narratifs originaux dans les genres aventure (*Life is Strange™*, *Tell Me Why™*, *Twin Mirror™*), RPG (*Vampyr™*, *Banishers: Ghosts of New Eden™*) et action (*Remember Me™*). Le studio est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie : Square Enix,

Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD crée et édite ses propres Propriétés Intellectuelles développées en interne, comme Harmony: The Fall of Reverie™ et Jusant[†] mais partage également ses connaissances et son expérience pour collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site dont-nod.com
DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris