



DON'T NOD s'associe à 11 bit studios pour la sortie du *Bundle Silent Heroes*

Paris, 19 octobre 2023 – DON'T NOD et 11 bit studios sont ravis de collaborer afin de proposer le **Bundle Silent Heroes** sur Steam, qui comprend **Gerda: A Flame in Winter** et **This War of Mine**. D'ores et déjà disponible, le **Bundle Silent Heroes** est la suite logique des efforts déployés par les deux éditeurs pour partager des histoires méconnues, tout en mettant en lumière la lutte et la résilience dont font preuve les civils en temps de guerre.

Retrouvez plus d'informations sur le **Bundle Silent Heroes** ici :

https://store.steampowered.com/bundle/35670/Silent_Heroes_Bundle/

Dès aujourd'hui, les joueuses et joueurs peuvent découvrir les histoires poignantes et inédites de civils en temps de guerre. Ces deux jeux, bien que présentant des gameplay différents, explorent les défis, la résilience et l'espoir inébranlable des civils vivant dans des zones de conflit.

This War of Mine est un classique acclamé par la critique où le personnage principal s'efforce de préserver la vie et la sécurité d'un groupe de civils dans une ville assiégée.

Gerda: A Flame in Winter est un RPG-lite narratif dans lequel une infirmière désespérée tente de sauver son mari, arrêté par la Gestapo.

Le **Bundle Silent Heroes** est disponible sur [Steam](#), et propose ces deux expériences uniques à prix réduit.

A propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur français indépendant basé à Paris et Montréal, créateur de jeux narratifs originaux dans les genres aventure (Life is Strange™, Tell Me Why™, Twin Mirror™), RPG (Vampyr™, Banishers: Ghosts of New Eden™) et action (Remember Me™). Le studio est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD crée et édite ses propres Propriétés Intellectuelles développées en interne, comme Harmony: The Fall of Reverie™ et Jusant† mais partage également ses connaissances et son expérience pour collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site dont-nod.com

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

A propos de Bird Island

Bird Island est un développeur indépendant qui crée des jeux depuis plus de 12 ans à Copenhague, grâce à une équipe d'une quinzaine de personnes, ayant une expérience dans les jeux indépendants, les serious games et les AAA+.

Bird Island développe des jeux sur la guerre et les conflits, racontés du point de vue des femmes et des hommes qui les endurent, avec un gameplay stimulant et une narration ancrée dans la réalité. Des expériences qui vous immergent dans la vie des personnages et de leurs histoires et vous mettent au défi de prendre des décisions difficiles, le tout proposé avec un haut niveau d'accessibilité.

About 11 bit studios

A collective of talented developers and skillful publishers reaching millions of hardcore gamers, all driven by the creation of meaningful entertainment. We're seeking experienced dev teams to form publishing partnerships with – teams with which we share an artistic sensibility, and the desire to create thought-provoking games while maintaining a smart business approach to the process.