



DON'T NOD dévoile un trailer de gameplay pour *Gerda: A Flame in Winter*

Le jeu sera disponible dès le 1er septembre 2022, sur Nintendo Switch et Steam

Paris, 09 août 2022 – DON'T NOD Entertainment et PortaPlay ont le plaisir de dévoiler un trailer de gameplay pour **Gerda: A Flame in Winter**, leur prochaine expérience narrative de type RPG-lite. Le jeu sera disponible le 1er septembre 2022, sur Nintendo Switch et PC, via Steam.

Les joueuses et joueurs incarnent Gerda, infirmière civile dans le petit village danois de Tinglev, sous l'occupation allemande pendant la Seconde Guerre mondiale.

Ce trailer de gameplay offre un premier aperçu des éléments RPG-lite du jeu et des choix dont les conséquences directes et indirectes ouvrent de nouveaux embranchements à explorer.

Les traits de personnalité de Gerda sont de réelles compétences en jeu. Les décisions qu'elle prendra affecteront les relations qu'elle a déjà avec sa communauté et qu'elle nouera ou dénouera avec la résistance ou l'occupation. Les joueuses et joueurs utiliseront son journal intime pour suivre ses avancées, la gestion de ses ressources et de ses relations, mais également les compétences mentales qu'elle pourra acquérir et utiliser ("énergie mentale").

Ces mécanismes de type RPG-lite donnent aux joueuses et joueurs la possibilité de comprendre que leurs actions peuvent non seulement avoir des conséquences à court terme, mais également affecter le déroulement de l'histoire à plus long terme.

Y aura-t-il des répercussions si, en tant qu'infirmière, vous aidez une personne en souffrance, sachant que celle-ci pourrait, plus tard, faire souffrir à son tour ? Vous retrouverez-vous par la suite dans une situation difficile, si vous offrez des ressources précieuses à quelqu'un dans le besoin ?

Découvrez le trailer de gameplay : <https://youtu.be/5zvycnuz6cg>

Gerda: A Flame in Winter est un jeu narratif poignant, inspiré de faits réels survenus au cours de la Seconde Guerre mondiale, durant l'occupation allemande au Danemark. Les joueuses et joueurs marcheront dans les pas de Gerda Larsen, héroïne inattendue, qui devra s'armer de courage et de détermination lorsque sa vie bascule brutalement.

Les décisions que les joueuses et joueurs seront amenés à prendre sont associées à un mélange d'exploration et de dialogue, mais aussi au travers la gestion de ressources et de relations. Choisissez où aller, à qui faire confiance et comment agir.

Gerda: A Flame in Winter sera disponible sur [Nintendo Switch](#) and [Steam](#) dès le 1er septembre 2022 et peut déjà être ajouté à la liste de souhaits sur Steam.

Retrouvez toute l'actualité autour du jeu sur les réseaux sociaux DON'T NOD via [Facebook](#), [Twitter](#) et [Instagram](#).

Pour plus d'informations concernant PortaPlay, rendez-vous sur [Twitter](#) et [Facebook](#).

A propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur français indépendant basé à Paris et Montréal, créateur de jeux narratifs originaux dans les genres aventure (LIFE is STRANGE™, TELL ME WHY™, TWIN MIRROR™), RPG (VAMPYR™) et action (REMEMBER ME™). Le studio est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD a désormais pour objectif de créer et publier ses propres Propriétés Intellectuelles, développées en interne - à commencer par Twin Mirror - ainsi que de partager ses connaissances et son expérience, afin de collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site dont-nod.com

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

A propos de PortaPlay

PortaPlay est un développeur indépendant qui crée des jeux depuis plus de 12 ans à Copenhague, grâce à une équipe d'une quinzaine de personnes, ayant une expérience dans les jeux indépendants, les serious games et les AAA+.

PortaPlay développe des jeux sur la guerre et les conflits, racontés du point de vue des femmes et des hommes qui les endurent, avec un gameplay stimulant et une narration ancrée dans la réalité. Des expériences qui vous immergent dans la vie des personnages et de leurs histoires et vous mettent au défi de prendre des décisions difficiles, le tout proposé avec un haut niveau d'accessibilité.

Développé par PortaPlay

Co-Produit par PortaPlay Gaming et Dontnod Entertainment © 2021 – All rights reserved

© 2008-2021 DON'T NOD Entertainment. All Rights Reserved.

© 2021 Nintendo Switch is a trademark of Nintendo